

Ryder Cup 2026-regler

Irish Greensome

Irish Greensome slagspil er parrets spillehandicap lig med: Laveste "spillehandicap" x 0,6 + højeste "spillehandicap" x 0,4.

Der rundes op/ned (0,5 og over rundes op).

Eks.: Spiller 1: spillehandicap på 5 og spiller 2: spillehandicap på 16

Dvs. $(5 \times 0,6) + (16 \times 0,4) = 9,4$ som afrundes til 9 slag (9.5 afrundes til 10 slag).

Eksempel:

Samlet spillehandicap hold A: 3 slag, Samlet spillehandicap hold B: 9 slag

Hold B har altså 6 slag på Hold A, på handicapnøglerne 1 – 6. Øvrige huller spilles fra scratch.

- Begge spillere (A1 & A2) driver ud.
- Efter første slag skiftes der bold (A1 slår til A2's bold og omvendt) – **Vigtigt: Bold må ikke flyttes**
 - På par 3 hullerne vælges bold efter 1'ste slag
- På par 4 & 5 huller vælges en af boldene som der spilles videre med efter andet slag. Hvis Det er den bold som A1 slog sit andet slag med, er det A2 der slår tredje slag med den (Eller sagt på en anden måde, den spiller hvis oprindelige bold er valgt, slår tredje slag).
- I tilfælde af en bold er tabt (Strafområde, out-of-bounds eller bare er væk), og holdets anden bold er i spil, og der ikke er valgt bold endnu, er denne bold tabt for dette hul, dvs. der spilles videre med den anden bold.
 - Hvis begge bolde er tabt, må holdet vælge hvilken en bold der skal fortsættes med, og tager hermed eventuel straf og spiller videre (med én bold).
 - Hvis der er slået en provisorisk bold af den ene spiller, og den anden spillers oprindelige bold findes, må der ikke spilles videre med den provisoriske.

Best Ball

I **Best-ball** scratches der så den spiller i bolden med det laveste spille handicap (SPH) spiller med et SPH på 0, og de øvrige spillere i bolden spiller med deres eget SPH fratrasket den bedste spillers SPH Eksempel:

A1: SPH: 25 – Spiller A1 får et slag hullerne med hcp nøgle 1-15 (25-10)

A2: SPH: 12 – Spiller A2 får et slag hullerne med hcp nøgle 1-2 (12-10)

B1: SPH: 10 – Spiller B1 Har ingen ekstra slag

B2: SPH: 28 – Spiller B2 får et slag på alle 18 huller (28-10)

Vinder af hullet er det hold der får den bedste score på hullet (Best Ball) – Eksempel:

Par 5 hul, HCP 17

A1: 6 slag: Score -1 $((5+0)-6)$, A2: 5 slag 0 $((5+0)-5)$

B1: 4 slag: Score +1 $((5+0)-4)$, B2: 8 slag -2 $((5+1)-8)$

Hold B vinder hullet med den bedste score på +1

Singler

I **singlerne** spilles også med eget spillehandicap. Bedste mand spiller fra scratch:

- Eksempel: Spiller A: 12 slag. Spiller B: 16 slag.
- Spiller B har altså 4 slag på spiller A, på hcp. nøglerne 1 – 4. Øvrige huller spilles fra scratch.

Vinder

Der gives 1 point pr. vundet match, ved lige efter 18 huller 1/2 point til hvert hold.

Skulle matchen ende uafgjort, er de officielle Ryder Cup regler, at de forsvarende mestre beholder pokalen.

Regler:

Vi spiller med følgende regler, i tillæg til banens lokale regler.

Der er frit drop (1 kølle længde ved nærmeste punkt for lempelse, ikke nærmere flaget) på alle stier og veje belagt med sten/grus/flis.

Lokalregel E-5 – Drop på fairway ved bold mistet eller Out of Bounds.

Når en bold er *out of bounds* eller mistet, må spilleren med **2 strafslag** droppe en bold indtil to køllelængder inde på hullets fairway, ikke nærmere hullet, end hvor bolden krydsede out of bounds grænsen eller skønnes mistet. "Fairway" er græs i det generelle område, klippet til fairwayhøjde eller lavere, inkl. hullets tee-områder – Spilleren slår således sit 4 slag (hvis det var første slag der var OB)

Men spilleren må **ikke** bruge denne lempelsesmulighed for den oprindelige bold, når:

Det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden er kommet til at ligge stille i et **strafområde**, eller

Spilleren har spillet en provisorisk bold fra forrige sted (se Regel 18.3). En spiller må bruge denne lempelsesmulighed for en provisorisk bold, der ikke er fundet, eller der, som en kendsgerning eller så godt som sikkert, er out of bounds.

Skade/Afbud/Reserver

I tilfælde af at en spiller ikke kan spille en eller flere kampe, *eller må udgå med en skade under runden*, på grund af skade eller andre udefrakommende omstændigheder, træder nedenstående regler i kraft.

Reserver:

Hvert hold kan stille med en reserve for hele turneringen af flere grunde eksempel:

- En eller flere spillere er små-skadede eller nedslidte
- For ikke at udelukke en af de faste spillere der gerne vil deltage i Rydercup, men der er ikke plads

Nedenstående er retningslinjer for brug af reserver, men ikke ultimative, vi må nok undervejs blive enige om hvad der er bedst i situationen.

Inden holdet skal sætte hold til matchen:

Alle spillere, inkl. Reserve er fit-for-fight: Inden holdet skal sætte hold til matchen: Skal holdet annoncere hvem der sidder over

En eller flere spillere er små-skadede:

Option 1: Holdet melder ud inden turneringen starter, hvilke spillere der sidder over i hvilke matcher.

Option 2: Holdet melder ud inden hver match, hvis der er en skadet spiller, hvis ikke trækker Modstanderholdet lod om hvem der skal side over. Hvis den spiller der trækkes allerede har siddet over, trækkes der en ny.

Skader uden reserve, eller skader under match:

Herunder tages udgangspunkt i at en spiller fra hold A bliver skadet.

Irish Greensome:

Hvis en spiller fra hold A er skadet før start: Den tilbageværende spiller fra hold A spiller mod 2 spillere fra hold B. Spilleren fra hold A spiller med sit eget spille handicap, hold B's spillehandicap udregnes som beskrevet på foregående side. Derudover får spilleren 2 drives på halvdelen af hullerne: dvs huller med ulige numre (Hul 1 + Hul 3+ Hul 5 osv).

Hvis en spiller bliver skadet under runden (f.eks fra hul 11): Hulspils point til og med hul 11 forbliver, fra hul 12 og fremad spiller den tilbageblivende spiller videre alene. Hvis den tilbageblivende spiller er den med det laveste handicap der er tilbage, har han det antal slag han ville have haft, i forhold til hans spille handicap, på resten af hullerne (dog ikke flere slag end hvad han ville have haft hvis der ikke havde været en skade)

Best-Ball

Der scratches som i normal Best-Ball. Og spilleren på det hold der har en skadet, spiller alene mod begge spillere fra det andet hold. Derudover får spilleren 2 drives på halvdelen af hullerne: dvs. huller med ulige numre (Hul 1 + Hul 3+ Hul 5 osv.). Hvis spilleren vinder over begge modstandere, får han 1 point, hvis han deler med den ene, og vinder over den anden for han 0,5 point, ellers får han 0 point.

I tilfælde af en spiller bliver skadet undervejs, spilles der videre, han spiller således alene mod begge modstandere.

Singler

Spilleren fra hold B spiller alene i bold med en anden single, og en spiller fra hold A er markør. Hvis spilleren fra hold B laver **32** point eller over får hold B 1 point, laver han **27-31** point, får hold A & B hvert et halvt point, hvis han laver **26** point eller derunder får hold A 1 point og hold B 0 point.

Ovenstående er lavet med udgangspunkt i at hold A ville have tabt alle kampe hvor de ikke kunne stille fuldt hold. Med ovenstående har hold A stadig en chance for at få point, og spændingen bevares.

Det er til en hver tid det modsatte hold der bestemmer om der er tale om et gyldigt afbud, så ovenstående regler træde i kraft. Druksyge, hjemve, tuder i o.lign. vil ikke blive godtaget.